

Podstawowe komendy:

pż - pokaż żółwia

sż - schowaj żółwia

CS - czyść ekran graficzny

ct - czyść ekran tekstowy

pod - podnieś pisak (przestań rysować)

opu - opuść pisak (zaczynij rysować)

np **xx** – idź naprzód o podaną ilość kroków

WS **xx** – idź wstecz o podaną ilość kroków

gdzie xx to ilość kroków żółwia

pw **xx** – skreć w prawo o podany kąt

lw **xx** – skreć w lewo o podany kąt

gdzie xx to kąt obrotu żółwia w stopniach

UWAGA!

Między kolejnymi komendami oraz między komendami a ich parametrami jest pojedyncza spacja.
