

Procedura pomocnicza



oto kwadrat :a

powtórz 4[np :a pw 90]

pod

pw 45 np :a/3 ukp jld zam ukp "czarny ws :a/3

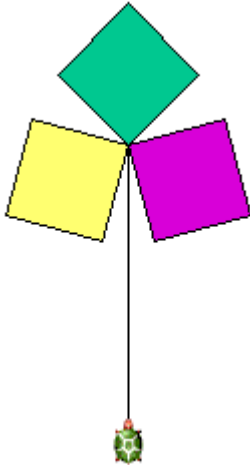
lw 45

opu

już

Żółw rysowanie kwadratu rozpoczyna i kończy w tym samym punkcie który (lewy dolny róg kwadratu).

Procedura pomocnicza



oto łodyga :a

np :a*3

lw 45

powtórz 3 [kwadrat :a pw 360/3]

pw 45

ws :a*3

już

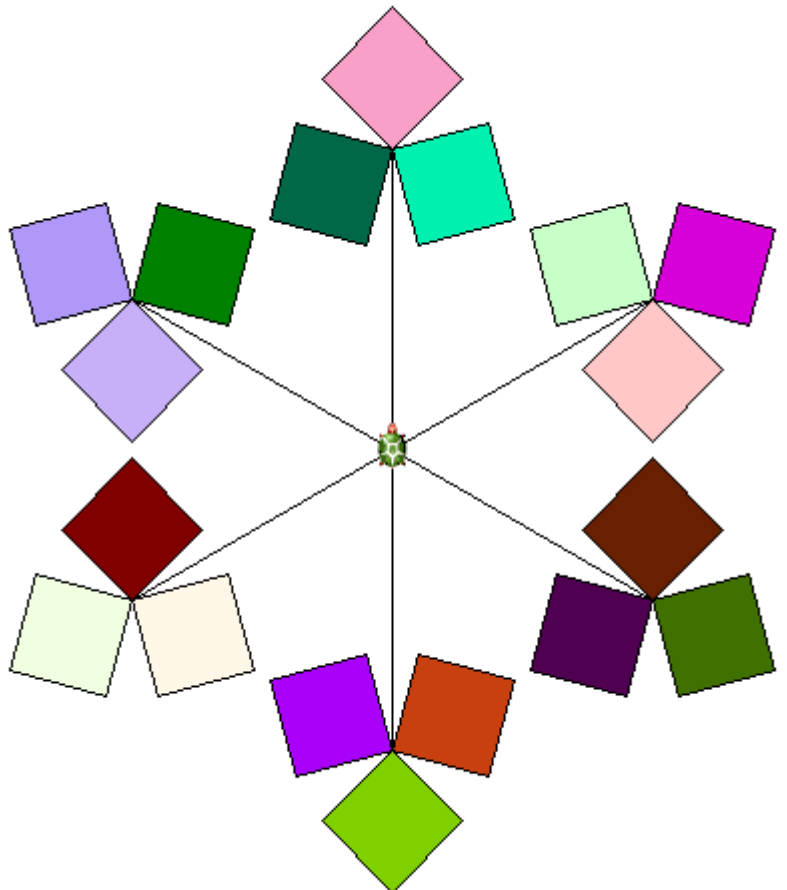
Żółw rysowanie łodygi rozpoczyna i kończy w tym samym punkcie który jednocześnie jest środkiem ekranu.

Procedura ostateczna

oto bukiet :n

powtórz :n [łodyga 50 pw 360/:n]

już



Aby ograniczyć wartość zmiennej :n należy zastosować na przykład funkcję JEŚLI.