

Procedura pomocnicza



oto kwadrat :a

pod

ws :a/2 pw 90 ws :a/2 lw 90

opu

powtórz 4 [np :a pw 90]

pod

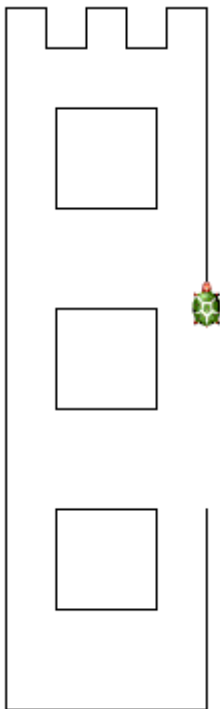
pw 90 np :a/2 lw 90 np :a/2

opu

już

Żółw rysowanie kwadratu rozpoczyna i kończy w tym samym punkcie który jest środkiem kwadratu.

Procedura pomocnicza



oto lewa_basza :a

pod ws :a*4 pw 90 ws :a*3.5 lw 90 opu

np :a*7

pw 90 np :a*2/5 pw 90 np :a*2/5

lw 90 np :a*2/5 lw 90 np :a*2/5

pw 90 np :a*2/5 pw 90 np :a*2/5

lw 90 np :a*2/5 lw 90 np :a*2/5

pw 90 np :a*2/5 pw 90 np :a*3

pod np :a*2 opu

np :a*2

pw 90 np :a*2 pw 90

pod pw 90 np :a lw 90 np :a*1.5 opu

kwadrat :a

pod np :a*2 opu

kwadrat :a

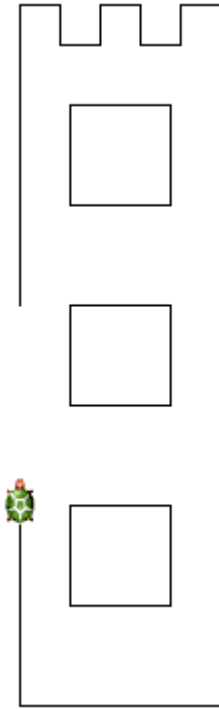
pod np :a*2 opu

kwadrat :a

pod ws :a*1.5 lw 90 ws :a pw 90 opu

już

Procedura pomocnicza



oto prawa_basza :a

np :a*3

pw 90 np :a*2/5 pw 90 np :a*2/5

lw 90 np :a*2/5 lw 90 np :a*2/5

pw 90 np :a*2/5 pw 90 np :a*2/5

lw 90 np :a*2/5 lw 90 np :a*2/5

pw 90 np :a*2/5 pw 90 np :a*7

pw 90 np :a*2 pw 90

pod pw 90 np :a lw 90 np :a*1.5 opu

kwadrat :a

pod np :a*2 opu

kwadrat :a

pod np :a*2 opu

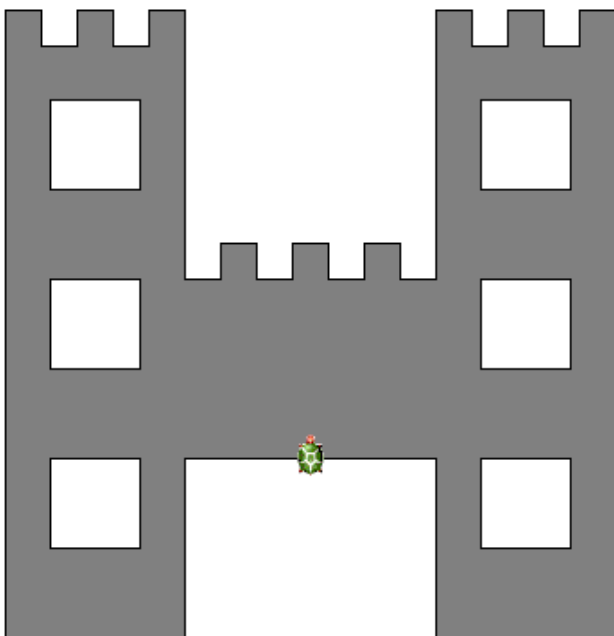
kwadrat :a

pod ws :a*1.5 pw 90 ws :a lw 90 ws :a*2 opu

ws :a*2 np :a*2

już

Procedura ostateczna



oto zamek :a

lewa_basza :a

pw 90 np :a*2/5 lw 90 np :a*2/5

pw 90 np :a*2/5 pw 90 np :a*2/5

lw 90 np :a*2/5 lw 90 np :a*2/5

pw 90 np :a*2/5 pw 90 np :a*2/5

lw 90 np :a*2/5 lw 90 np :a*2/5

pw 90 np :a*2/5 pw 90 np :a*2/5

lw 90 np :a*2/5 lw 90

prawa_basza :a

lw 90 np :a* 14/5 pw 90

pod

np :a*2/5 ukp "szary zam ukp "czarny ws
:a*2/5

pw 90 np :a* 7/5 lw 90

opu

już