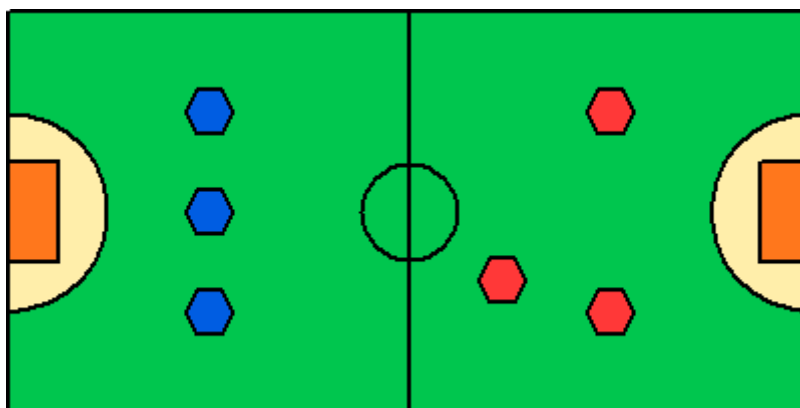


Zadania 1 etapu konkursu miniLOGIA 8

– przedmiotowego konkursu informatycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego
10 listopada – 8 grudnia 2009 roku

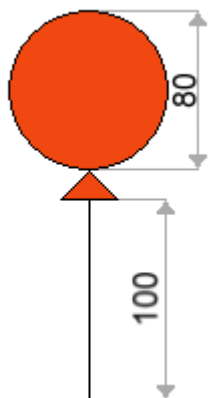
Zadanie 1

Napisz procedurę **BOISKO**, po wywołaniu której będzie rysowane boisko o wysokości 350. Na boisku znajdują się dwie trzyosobowe drużyny, jedna w granatowych koszulkach, a druga w czerwonych. Każdy zawodnik przedstawiony jest jako sześciokąt o boku 20. Zawodnicy każdej z drużyn powinni być narysowani w dowolnym miejscu na swojej połowie boiska na zielonej murawie. Rysunek powinien być na środku ekranu.

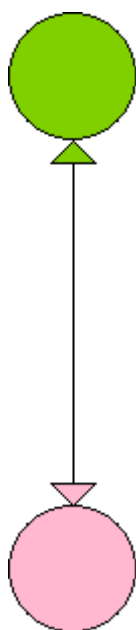


Zadanie 2

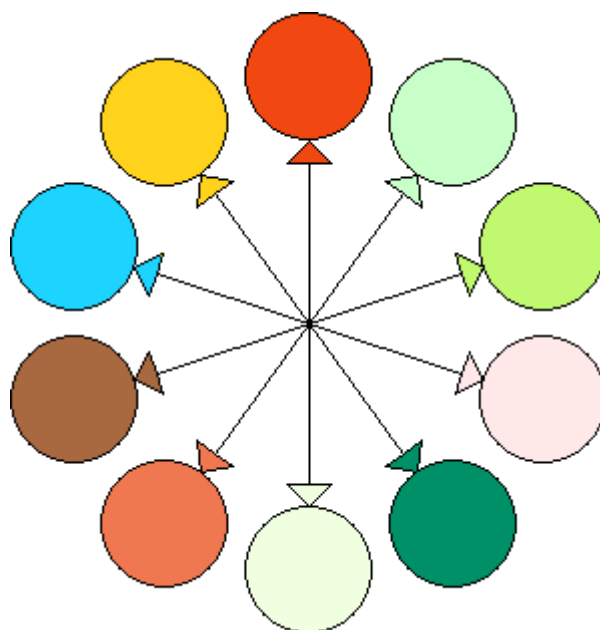
Napisz procedurę **BALONY :n**, po wywołaniu której będą rysowane balony, jak na rysunkach poniżej. Parametr **:n** oznacza liczbę balonów. Może on się zmieniać w zakresie od **2** do **12**. Każdy balon składa się z odcinka o długości **100**, trójkąta prostokątnego równoramiennego, którego dwa krótsze boki mają długość **20** oraz koła o średnicy **80**. Koło i trójkąt mają zamalowane wnętrze tym samym losowo wybranym kolorem. Poniższe rysunki przedstawiają przykładowe wywołania procedury **BALONY** dla różnych wartości parametru **:n**.



rysunek pomocniczy



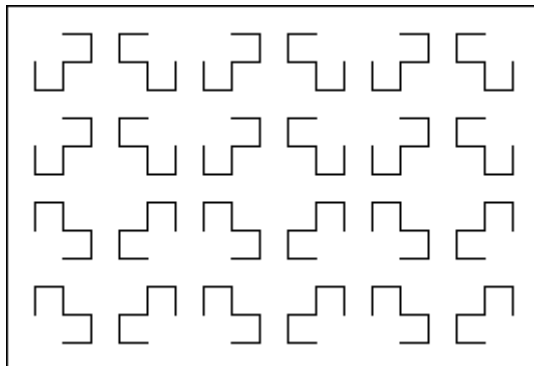
BALONY 2



BALONY 10

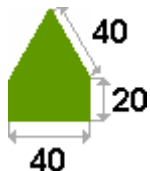
Zadanie 3

Napisz procedurę **DYWAN**, po wywołaniu której będzie rysowany dywan o wysokości 260 i wzorze jak poniżej. Rysunek powinien być na środku ekranu.



Zadanie 4

Napisz procedurę **PIRAMIDA :ile**, po wywołaniu której będzie rysowana budowla taka, jak poniżej. Parametr **:ile** określa liczbę pięter piramidy. Może on zmieniać się w zakresie od **1** do **8**. Poniższe rysunki przedstawiają przykładowe wywołania procedury **PIRAMIDA** dla różnych wartości parametru **:ile**.



rysunek pomocniczy



PIRAMIDA 1



PIRAMIDA 3



PIRAMIDA 4