

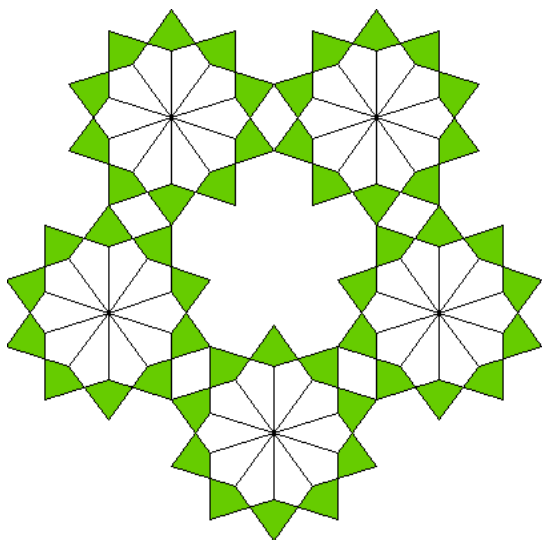
# Zadania pierwszego etapu konkursu Logia09

– przedmiotowego konkursu informatycznego  
dla uczniów gimnazjów województwa mazowieckiego

24 listopada – 8 grudnia 2008 roku

## Zadanie 1.

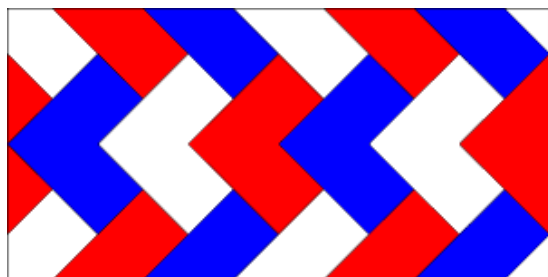
Napisz bezparametrową procedurę **KWIATEK**, która tworzy na ekranie rysunek przedstawiony poniżej. Szerokość rysunku wynosi co najmniej 400.



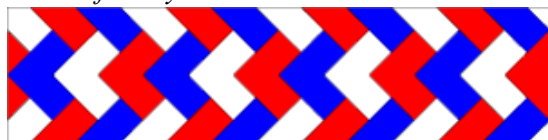
efekt wywołania KWIATEK

## Zadanie 2.

Napisz procedurę **PLECIONKA :n**, która tworzy na środku ekranu trójkolorową plecionkę o szerokości 600. Parametr **:n** określa liczbę trapezów na dole paska i przyjmuje wartości od 5 do 25. Rysunki pokazują przykładowe efekty wywołania procedury.



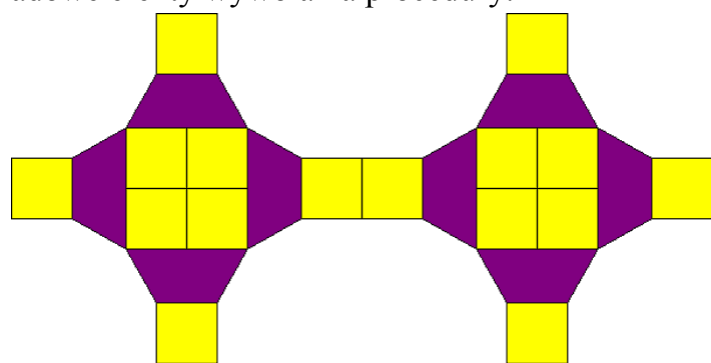
efekt wywołania PLECIONKA 5



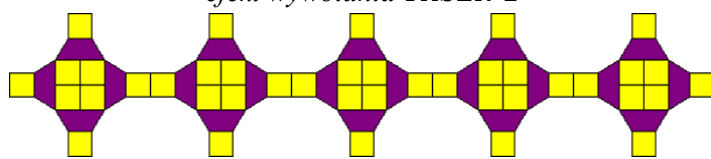
efekt wywołania PLECIONKA 11

## Zadanie 3.

Na zlecenie pewnej firmy wynajmującej domy wypoczynkowe, przygotowano projekty kilku kolorowych mozaik podłogowych. Napisz procedurę **PASEK :n** rysującą takie mozaiki na środku ekranu. Parametr **:n** jest liczbą naturalną określającą liczbę powtarzających się motywów i może przyjmować wartości od 2 do 20. Szerokość paska wynosi 600. Rysunki pokazują przykładowe efekty wywołania procedury.



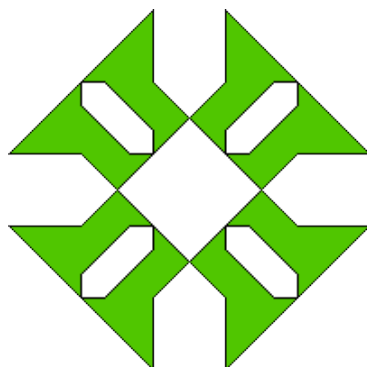
efekt wywołania PASEK 2



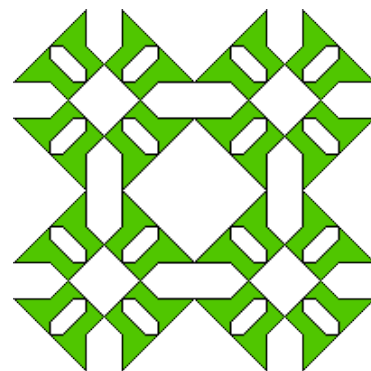
efekt wywołania PASEK 5

## Zadanie 4.

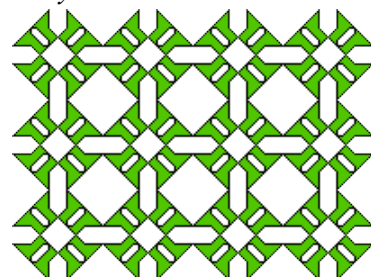
Napisz procedurę **POSADZKA :n :m**, która tworzy rysunki takie, jak poniżej. Parametr **:n** określa liczbę powtarzających się elementów w poziomie, **:m** – w pionie. Oba parametry mogą przyjmować wartości od 1 do 10. Szerokość lub wysokość rysunku wynosi co najmniej 400.



efekt wywołania POSADZKA 1 1



efekt wywołania POSADZKA 2 2



efekt wywołania POSADZKA 4 3