



Regulamin Przedmiotowego Konkursu Informatycznego dla uczniów szkół podstawowych

miniLOGIA 8

Grafika w Logo

§ 1. Ustalenia podstawowe

1. Konkurs Informatyczny dla uczniów szkół podstawowych miniLOGIA 8 (zwany dalej Konkursem) jest konkursem przedmiotowym organizowanym przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty na podstawie zarządzenia nr 69 i 70 z dnia 31 sierpnia 2009 roku.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych województwa mazowieckiego.
3. Konkurs poszerza treści podstawy programowej przedmiotu *Informatyka* w szkole podstawowej.
4. Konkurs będzie prowadzony przez Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie.
5. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań graficznych w środowisku Logo. Wszyscy uczniowie niezależnie od wieku rozwiązują te same zadania.

§ 2. Cele Konkursu

1. Celem konkursu jest ujawnianie i rozwijanie talentów informatycznych.
2. Efektem Konkursu powinno być podniesienie poziomu kształcenia informatycznego w szkołach podstawowych.

§ 3. Organizacja Konkursu

1. Konkurs przeprowadza Wojewódzka Komisja Konkursu Informatycznego (zwana dalej Komisją Konkursu) powołana przez Mazowieckiego Kuratora Oświaty.
2. Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych w poszczególnych etapach Konkursu obejmuje tworzenie grafiki w środowisku Logo.
3. Wykaz literatury dla uczestników oraz stanowiącej pomoc dla nauczyciela zawarty jest w załączniku nr 2 do niniejszego Regulaminu.

§ 4. Przebieg Konkursu

1. Konkurs jest trój etapowy: I etap - szkolny, II etap - rejonowy, III etap – wojewódzki (finał).
2. Terminarz konkursu zawarty jest w załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu.
3. Środowisko pracy uczniów to Logomocja – polska edycja Imagine lub MSW(Berkeley) Logo na komputerach typu IBM PC.
4. I etap - szkolny polega na samodzielnym rozwiązywaniu czterech zadań konkursowych z zakresu grafiki i trwa od 10 listopada 2009 roku (wtorek) do 8 grudnia 2009 roku (wtorek).

Szkoły powinny wcześniej zapoznać wszystkich uczniów z informacją, że uczestnicy konkursu będą mogli od dnia 10 listopada 2009 roku pobrać ze strony internetowej <http://minilogia.oeiizk.waw.pl> treści zadań konkursowych. Uczestnicy I etapu Konkursu mogą rozwiązywać zadania w wybranym przez siebie miejscu i czasie. Rozwiązania zadań - zapisane na nośnikach (dyskietkach, płytach CD, itp.) - należy oddać, nie później niż 8 grudnia 2009 roku, nauczycielowi informatyki w szkole macierzystej.

Rozwiązania będą oceniane przez nauczycieli w szkole macierzystej. Nauczyciel wytypowany przez Dyrektora Szkoły wypełnia formularz oceny (wspólny dla całej szkoły) na stronie internetowej <http://minilogia.oeiizk.waw.pl>, drukuje, uzupełnia podpisami i pieczęciami. Wypełniony arkusz oceny, zawierający informacje o uczniach zakwalifikowanych do drugiego stopnia konkursu należy wysłać do piątku, 11 grudnia 2009 roku, na adres: Ośrodek Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów, Konkurs miniLOGIA, ul. Raszyńska 8/10, 02-026 Warszawa.

Jeśli w szkole nie ma nauczyciela informatyki, który mógłby podjąć się sprawdzenia prac, to uczniowie oddają rozwiązania Dyrektorowi Szkoły. Dyrektor Szkoły przekazuje Komisji Konkursu prace wraz z pismem zawierającym listę uczniów i informację, że prace nie zostały ocenione, w terminie do czwartku, 10 grudnia 2009 roku, na ww. adres. Warunkiem zakwalifikowania do II stopnia Konkursu jest uzyskanie, co najmniej 75% maksymalnej liczby punktów.

5. II etap - rejonowy polega na samodzielnym rozwiązywaniu trzech zadań konkursowych z zakresu grafiki.

Zawody odbędą się w dniu 9 marca 2010 roku (wtorek) w pracowni komputerowej w placówce wskazanej przez Komisję Konkursu i będą trwały 120 min. Za sprawny przebieg zawodów II etapu odpowiadają Komisje Rejonowe powołane w tym celu przez Komisję Konkursu. Wszystkie rozwiązania uczestników II etapu Konkursu wraz z zakodowanymi danymi uczestników, Komisja Rejonowa przekazuje Komisji Konkursu. Zespół Zadaniowy powołany przez Komisję Konkursu jednolicie oceni rozwiązania i przedstawi Komisji Konkursu wyniki punktowe bez nazwisk uczestników. Liczbę uczestników kwalifikowanych do zawodów III etapu ustala Komisja Konkursu. Kwalifikuje ona do zawodów III etapu tych uczestników, których rozwiązania zadań etapu II zostaną ocenione najwyżej.

6. III etap - wojewódzki (finał) polega na samodzielnym rozwiązywaniu trzech zadań konkursowych z zakresu grafiki.

Zawody odbędą się w dniu 21 kwietnia 2010 roku (środa) w pracowniach komputerowych Ośrodka Edukacji Informatycznej i Zastosowań Komputerów w Warszawie i będą trwały 120 min.

Zespół Zadaniowy sprawdzi rozwiązania zawodników i przedstawi opracowane wyniki Komisji Konkursu, która na tej podstawie wyłoni laureatów Konkursu.

Wszystkie dane finalistów pozostaną zakodowane, aż do momentu sprawdzenia prac. Tytuł Finalisty uzyskują uczniowie, którzy przystąpili do zawodów III etapu Konkursu. Laureatami zostają uczestnicy zawodów III etapu, których rozwiązania zadań tego etapu zostaną ocenione najwyżej. Liczbę Laureatów ustala Komisja Konkursu.

7. Od wyników I i II etapu uczestnikom Konkursu przysługuje prawo odwołania się do przewodniczącego Komisji Konkursu w terminie 7 dni kalendarzowych od ogłoszenia wyników zawodów danego etapu. Za dzień ogłoszenia wyników I etapu przyjmuje się ostateczny termin nadsyłania list zakwalifikowanych uczniów. Decyzje przewodniczącego Komisji Konkursu są ostateczne.
8. Od wyników III etapu uczestnikom Konkursu przysługuje prawo odwołania się do Mazowieckiego Kuratora Oświaty w terminie 7 dni kalendarzowych od ogłoszenia wyników zawodów finałowych. Decyzje Mazowieckiego Kuratora Oświaty są ostateczne.

§ 5. Zakres uprawnień i odpowiedzialności Komisji Konkursu

1. Komisja Konkursu odpowiada za przeprowadzenie Konkursu, a w szczególności:

- 1) powołuje Komisje Rejonowe i Zespół Zadaniowy,
- 2) ustala listę finalistów,
- 3) ustala listę laureatów,
- 4) opracowuje sprawozdanie z przebiegu konkursu.

Decyzje Komisji Konkursu zapadają zwykłą większością głosów przy obecności przynajmniej połowy członków. W przypadku równej liczby głosów decyduje głos przewodniczącego Komisji Konkursu.

§ 6. Zakres uprawnień i odpowiedzialności Zespołu Zadaniowego

Zespół Zadaniowy odpowiada za poziom merytoryczny Konkursu, a w szczególności:

1. Przygotowuje zadania na wszystkie etapy Konkursu. Wybór zadań następuje na drodze głosowania zwykłą większością głosów. Każdy z członków Zespołu Zadaniowego dysponuje jednym głosem.
2. Ustala wytyczne dotyczące sprawdzania i oceniania prac, w tym szczegółową punktację za każdy element rozwiązania.
3. Przygotowuje odpowiednie arkusze ocen i wskazówki, jak oceniać prace uczestników konkursu.
4. Ocenia rozwiązania zadań drugiego i trzeciego etapu Konkursu i przedstawia Komisji Konkursu wyniki w postaci uporządkowanej listy z zakodowanymi danymi zawodników.
5. Opracowuje część merytoryczną sprawozdania z Konkursu zawierającą treść zadań i omówienie rozwiązań uczestników.

Załącznik nr 1

do Regulaminu Przedmiotowego
Konkursu Informatycznego
dla uczniów szkół podstawowych miniLOGIA 8

TERMINARZ KONKURSU

10 listopada 2009 r.	rozpoczęcie etapu szkolnego
8 grudnia 2009 r.	zakończenie etapu szkolnego (ostateczny termin oddania prac w szkole)
do 10 grudnia 2009 r.	przekazanie Komisji Konkursu prac nieocenionych (w przypadku, gdy w szkole brak nauczyciela mogącego ocenić prace). Dyrektor szkoły przekazuje Komisji Konkursu prace wraz z pismem zawierającym listę uczniów i informację, że prace nie zostały ocenione
11 grudnia 2009 r.	ostateczny termin nadsyłania list zakwalifikowanych uczniów
9 marca 2010 r.	etap rejonowy
16 marca 2010 r.	ogłoszenie wyników II etapu Konkursu
21 kwietnia 2010 r.	III etap (wojewódzki)
30 kwietnia 2010 r.	ogłoszenie wyników III etapu
13 maja 2010 r.	uroczyste zakończenie Konkursu

Załącznik nr 2

do Regulaminu Przedmiotowego
Konkursu Informatycznego
dla uczniów szkół podstawowych miniLOGIA 8

WYKAZ LITERATURY

1. Borowiecka A. I inni – Konkursy Informatyczne LOGIA i miniLOGIA, OEIiZK.
2. Jochemczyk W. i inni – Lekcje z komputerem, podręcznik dla ucznia szkoły podstawowej, WSiP.
3. Walat A. – Wprowadzenie do Logomocji, OEIiZK.
4. Witryna internetowa <http://minilogia.oeiizk.waw.pl> – informacje o konkursie, zbiór zadań przygotowujących do Konkursu, archiwum zadań z Konkursu.
5. Zarzycki P. – Logo na lekcjach matematyki w szkole podstawowej, GWO.
6. Zbiór zadań w witrynie internetowej <http://logia.oeiizk.waw.pl> (zadania I etapu).